

EINLEITUNG

Es hat sich in der Vergangenheit immer wieder ausgezahlt, im Vorfeld zu einer neuen Campaign, die Helden und Campaignwelt ausgiebig zu besprechen.

Eines der wichtigsten Dinge dabei war, einen interessanten Gruppenfokus zu finden, der für Zusammenhalt und Material für interessante Geschichten sorgt.

Es gibt auch immer wieder ein paar wichtige Fragen die man vorab klären sollte. Diese Seite soll Anreize und Hilfen geben.

FRAGEN

CAMPAIGNWELT

- ▷ An welcher Kultur orientiert sich die Welt / Gegend (Europäisch, Asiatisch, Aztekisch, Afrikanisch,...)?
- ▷ Was für Götter gibt es und wie viele?
- ▷ Gibt es neben Menschen auch noch andere Völker? Wenn ja, wie häufig und ausgefallen sind diese?
- ▷ Wie heroisch oder realistisch ist das Setting?

HELDENGRUPPE

- ▷ Wie alt sind die Helden?
- ▷ Sind sie Sesshaft oder Nomadisch?
- ▷ Wie steht es um ihre Familien?
- ▷ Wie lange kennen sich die Charktere?

GRUPPENFOKUS

TIPPS:

- ▷ Kombiniere zwei oder mehr Ergebnisse für coole Twists bzw. mehr Spieltiefe. Ignoriere unpassende Kombinationen.
- ▷ Die letzte Kategorie von 61+ beinhaltet besonders ungewöhnliche Hintergründe und sollten nur in genommen werden wenn der GM sie explizit frei gibt.
- ▷ Macht euch die Tabelle zueigen. Verwendet es als W66 Tabelle, ignoriert Ergebnisse die euch nicht zusagen oder sucht einfach interessante Punkte aus.

W66 GRUPPENFOKUS

■ Politisch / Militärisch ■ Kriminell / Volk

Adelige	Barbaren
Heilige Missionare	Gleiche Familie / Dorf
Inquisition	Handlanger
Ritter auf einer Mission	Kriminelle
Spezial/Geheimagenten	Rebellen
Soldaten der Krone	Sklaven / Gefangene

■ Eigennutz

Entdecker
Grabräuber
Händler
Kopfgeldjäger
Machtgier
Söldner

■ Gelehrt / Magisch

Gelehrte
Komponentensammler
Kultisten
Magisches Experiment
Magiergruppe (Forscher)
Wächter, verborgenes

■ Zivil / Skuril

Boten
Katastrophenopfer
Naive Abenteurer
Rache
Volkshelden
Zirkus / Künstler

■ Mythisch / Episch

Auferstandene Tote
Dimensionreisende
Isekai
Uralt / Himmlisch
Verfluchte
Zeitreisende